Guide Fonctionnement de la carabine

Comprendre les mécanismes, l'utilisation et l'entretien

Ce guide a pour objectif d'expliquer clairement le fonctionnement d'une carabine, de ses composants essentiels à sa manipulation sécurisée. Que vous soyez débutant ou utilisateur confirmé, ce document vous accompagnera pas à pas.





Appuyer 1 fois sur le 1<sup>er</sup> bouton noir/bleu en avant de la carabine Une Mélodie de 2 secondes se fait entendre: la carabine est prête pour 5 tirs

3

Une fois la visée établie entre l'œilleton, le guidon et la diode noire, déclencher progressivement la gâchette verte. Vous touchez, la diode passe en blanc, bravo!

A noter qu'un double bip se fait entendre au bout des 5 tirs ou si vous avez oublié de recharger le laser.

Charger le faisceau laser en appuyant sur le 2ème bouton vers le haut, prêt de la gâchette. Un bip se fait entendre.

Pensez à appuyer avant chacun des 5 tirs.

4

Respirer calmement, adapter vos efforts à la réussite du tir, relâcher vos épaules!

Le biathlon, c'est du ski alterné avec du tir couché (45 mm) et debout (115 mm) à 50m. Epreuves sprint, poursuite, individuel, mass start, relais en équipe, relai mixte



### **GÉRER VOTRE CIBLE**



Maintenez

pendant au moins 5 secondes en visant la cible et

dès que le point laser touche un visuel de la cible cette dernière se remet à zéro.

Après chaque RAZ, la cible allume rapidement de 1 à 5 visuels en fonction du niveau de charge de la batterie Li-On à raison de 20 % par visuel. Ce dispositif constitue le vue-mètre du niveau de charge de la batterie Li-On.

#### 2 - Passage en mode jour/nuit



pendant au moins 5 secondes dès qu'un point laser

000000

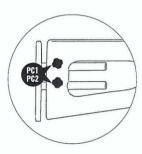
touche un des 5 visuels, la cible allume ou éteint son système de rétro-éclairage intégré.

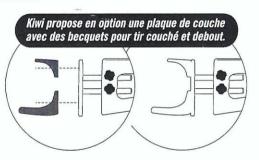
Attention en cas de forte luminosité, la cible refuse de se rétro-éclairé car le niveau de lumière ambiante ne justifie pas le passage en mode nuit.

# **RÉGLAGE DE LA CROSSE**

La longueur de crosse se règle afin d'adapter cette dernière à la taille du biathlètes > enfants ou adultes.

Dévisser les 2 boutons de réglage PC1 et PC2, faites coulisser à la longueur nécessaire et revisser.



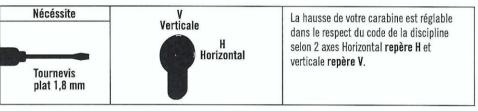


## RÉGLAGE DE LA LIGNE DE VISÉE

Le réglage d'usine est fait pour une distance "carabine-cible" de 10 mètres.

### La ligne de visée se règle afin :

- 1 d'adapter la ligne de visée à l'œil du tireur,
- 2 d'adapter la ligne de visée à la distance de tir de 5 à 20 mètres



Maintenez

en visant la partie blanche du bloc de cible mis en place pour votre séance de tirs.



Au travers des éléments de visée vous localisez le point d'impact laser







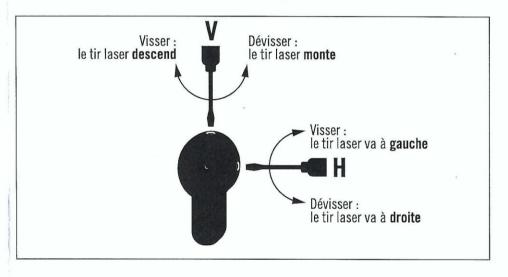
Trop bas réglez V



Trop à droite réglez H



Trop à gauche et haut réglez H et V

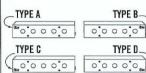


### OPTION TÉLÉCOMMANDE

1 - En option Kiwi propose une télécommande afin d'effectuer à distance

La remise à zéro (RAZ) individuelle de chaque cible par un appui bref sur

par un appui bref sur le bouton A, B, C ou D de la télécommande. Chaque cible est équipée d'un récepteur et d'un émetteur propre (4 types A, B, C ou D) ainsi une télécommande peut gérer 4 cibles.



La bascule en mode jour nuit de chaque cible En maintenant pendant huit secondes 1 des 4 boutons au choix. (ne fonctionne pas si la luminosité extérieure est trop forte) La remise à zéro simultanée de 4 cibles identifiées en maintenant 5 secondes sur un des quatre boutons.



#### 9 - Changement de la pile AAA

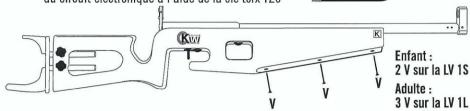
En cas de dysfonctionnement de la carabine, pensez dans un premier temps à changer la pile en respectant bien le type de pile indiqué plus haut.

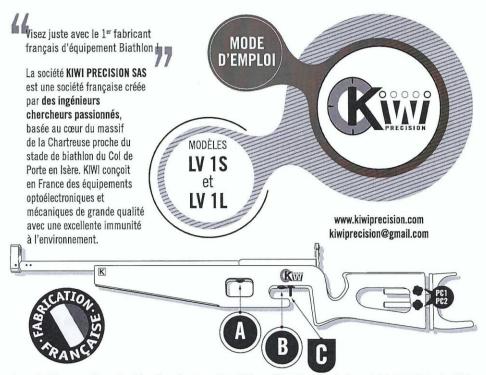
Le collimateur laser qui émet le tir laser est alimenté par une seule pile AAA. La pile fournie par KIWI PRECISION SAS est une ENERGIZER Indiustrial (AAA 1.5V).

Nous vous invitons à choisir cette pile qui est certifié par nos développeurs ou d'utiliser des piles AAA alcaline gamme professionnelle du marché.

#### Pour effectuer le changement :

Dévissez les 2 ou 3 **vis V** de fixation de la plaque de protection du circuit électronique à l'aide de la clé torx T20





**Avant de démarrer, allumez la cible :** elle va clignoter en blanc 1 fois en affichant le niveau de charge de la batterie (1 visuel = 20%, 5 visuels = 100%). S'il n'y a pas de lumières blanches, la cible est déchargée. Mettez-la en charge à l'aide du chargeur fourni à cet effet.

### **CHARGER - TIRER**



Les carabines sont réglées par défaut pour une distance "carabine-cible" de 10 mètres. Pour changer ce paramètre, référez-vous au paragraphe "Réglage de la ligne de visée".

1 - Simulez la mise en place du chargeur de 5 tirs laser Appuyez



(1)) 5 sons

 2 - Simulez le cullassage, il est nécessaire de cullasser après chaque tir pour déverrouiller le tir laser suivant.

Tirer



Maintenez A B C

))) 1 son

3 - Tir laser - un point laser sort du canon à la vitesse de la lumière.

Pensez à cullasser (voir 2) avant le prochain tir.

Appuyez



1 son

OPTION Charger 8 tirs laser

au lieu de 5 (3 halles de pioche)
pour repasser en 5 coups effectuez la même manipulation



